

Intitulé de l'UE	Technologies web
Section(s)	- (4 ECTS) Bachelier en Techniques Graphiques orientation Techniques infographiques - Cycle 1 Bloc 3 Option Design et développement web

Responsable(s)	Heures	Période
Ivan MILLER	48	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Technologies web 1	24h	Ivan MILLER
Technologies web 2	24h	Johan DEPRETER

Prérequis	Corequis
- Développement back-end - Développement front-end	

Répartition des heures
Technologies web 1 : 4h de théorie, 20h d'exercices/laboratoires
Technologies web 2 : 4h de théorie, 20h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Technologies web 1 : Français
Technologies web 2 : Français

Connaissances et compétences préalables
Programmation, développement web, développement front-end, développement back-end et bases de données.

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés ◦ Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat ◦ Présenter des prototypes de solution et d'application techniques ◦ Utiliser une langue étrangère • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques ◦ Rechercher et utiliser les ressources adéquates

- Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
 - Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques
 - S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente
 - Développer une pensée critique
 - Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
 - Respecter le code du bien-être au travail
 - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
- Maîtriser les outils informatiques
 - Utiliser efficacement les environnements et systèmes d'exploitations informatiques spécifiques à l'infographie
- Concevoir et réaliser une communication interactive
 - Structurer et analyser la communication
 - Définir les étapes, éléments et les outils graphiques et informatiques nécessaires à la réalisation de celle-ci
 - Prendre en compte les contraintes liées à l'utilisation d'un média interactif (ergonomie, accessibilité, caractéristique du public cible, ...)

Objectifs de développement durable

Aucun

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Exploiter des fichiers de données XML et JSON.
- Coder des graphiques dynamiques en SVG.
- Ajouter des fonctionnalités AJAX à une page web.
- Mettre en page un site web avec le préprocesseur CSS Sass.
- Utiliser Git ou Github pour le travail collaboratif ou le versionning.
- Créer un site web avec le framework Vue.js

Contenu de l'AA Technologies web 1

- XML
- SVG
- AJAX
- JSON
- Sass

Contenu de l'AA Technologies web 2

- Git/Github
- TypeScript
- Vue.js

Méthodes d'enseignement

Technologies web 1 : cours magistral, approche par projets, utilisation de logiciels

Technologies web 2 : cours magistral, approche par projets, utilisation de logiciels

Supports

Technologies web 1 : syllabus

Technologies web 2 : copies des présentations, protocoles de laboratoires

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français

Méthode d'évaluation	<p>Technologies web 1 : 50%</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40% projet (non rejouable en 2e session) • 60% examen écrit <p>Technologies web 2 : 50%</p> <ul style="list-style-type: none"> • 20% travail continu • 80% projet avec défense orale <p>En cas d'échec dans l'une des 2 AA, la cote finale est le minimum entre les 2 cotes plutôt que la moyenne arithmétique.</p>
Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE	
<p>Technologies web 1 : oui</p> <p>Technologies web 2 : oui</p>	

Année académique : **2024 - 2025**