

<b>Intitulé de l'UE</b>	<b>Projets, bureau d'études et séminaires 2</b>
<b>Section(s)</b>	- <b>(4 ECTS)</b> Master en Sciences de l'Ingénieur industriel / orientation Informatique / Cycle 2 Bloc 1

<b>Responsable(s)</b>	<b>Heures</b>	<b>Période</b>
Samuel CREMER	55	<b>Année</b>

<b>Activités d'apprentissage</b>	<b>Heures</b>	<b>Enseignant(s)</b>
<b>Planification et organisation d'un projet évènementiel</b>	55h	<b>Samuel CREMER</b> Jean-Sébastien LERAT

<b>Prérequis</b>	<b>Corequis</b>

<b>Répartition des heures</b>
<b>Planification et organisation d'un projet évènementiel</b> : 55h d'AIP

<b>Langue d'enseignement</b>
<b>Planification et organisation d'un projet évènementiel</b> : Français

<b>Connaissances et compétences préalables</b>
Techniques de programmation (C, PHP, MySQL)
Réseaux informatiques
Electricité générale

<b>Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES</b>
<b>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifier, conceptualiser et résoudre des problèmes complexes <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Intégrer les savoirs scientifiques et technologiques afin de faire face à la diversité et à la complexité des problèmes rencontrés</li> <li>◦ Analyser des produits, processus et performances, de systèmes techniques nouveaux et innovants</li> <li>◦ Concevoir, développer et améliorer des produits, processus et systèmes techniques</li> <li>◦ Modéliser, calculer et dimensionner des systèmes</li> <li>◦ Sélectionner et exploiter les logiciels et outils conceptuels les plus appropriés pour résoudre une tâche spécifique</li> <li>◦ Établir ou concevoir un protocole de tests, de contrôles et de mesures.</li> </ul> </li> <li>• S'intégrer et contribuer au développement de son milieu professionnel <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Planifier le travail en respectant les délais et contraintes du secteur professionnel (sécurité ...)</li> <li>◦ Évaluer les coûts et la rentabilité de son projet</li> <li>◦ Travailler en autonomie et en équipe dans le respect de la culture d'entreprise</li> <li>◦ Manager des équipes</li> <li>◦ Élaborer une stratégie de communication</li> </ul> </li> </ul>

- Négocier avec les différents acteurs des milieux professionnels
- Entreprendre et innover, dans le cadre de projets personnels ou par l'initiative et l'implication au sein de l'entreprise
  - Prendre en compte les missions, visions stratégiques et enjeux de son cadre professionnel
  - Traduire des stratégies en actions concrètes en s'ajustant à la vision de l'entreprise
  - Intégrer les enjeux sociétaux, économiques et environnementaux dans ses décisions
  - S'impliquer dans la politique d'amélioration de la qualité
  - Participer au développement de la culture de l'entreprise
  - Dépasser les cadres ou les limites d'un problème et apporter des solutions innovantes
- Communiquer face à un public de spécialistes ou de non-spécialistes, dans des contextes nationaux et internationaux
  - Maîtriser les méthodes et les moyens de communication en les adaptant aux contextes et aux publics
  - Communiquer dans une ou plusieurs langues étrangères
  - Adopter une attitude éthique et respecter les règles déontologiques des secteurs professionnels
  - Intégrer les réalités culturelles dans un contexte national et international
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
  - Réaliser une veille technologique dans sa sphère d'expertise
  - S'autoévaluer pour identifier ses besoins de développement
  - Assumer la responsabilité de ses décisions et de ses choix
  - Organiser son savoir de manière à améliorer son niveau de compétence
  - Actualiser ses connaissances et s'engager dans les formations complémentaires adéquates

## Objectifs de développement durable



### industrie, innovation et infrastructure

Objectif 9 Bâtir une infrastructure résiliente, promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et encourager l'innovation

- 9.2 Promouvoir une industrialisation durable qui profite à tous et, d'ici à 2030, augmenter nettement la contribution de l'industrie à l'emploi et au produit intérieur brut, en fonction du contexte national, et la multiplier par deux dans les pays les moins avancés.
- 9.c Accroître nettement l'accès aux technologies de l'information et de la communication et faire en sorte que tous les habitants des pays les moins avancés aient accès à Internet à un coût abordable d'ici à 2020.

## Acquis d'apprentissage spécifiques

Prendre conscience de l'importance de la compétence organisationnelle

## Contenu de l'AA Planification et organisation d'un projet événementiel

Les étudiants devront organiser un événement. Pour ce faire il devront potentiellement :

- Trouver des sponsors pour la location du matériel et l'achat des différents lots à gagner durant l'évènement
- Faire la promotion de l'évènement
- Administrer et adapter le site internet et la plateforme intranet de l'évènement
- Déployer un réseau électrique stable et suffisamment puissant
- Déployer un réseau informatique stable et suffisamment performant
- Déployer et administrer des serveurs
- Mettre en place un système de monitoring réseau
- Gérer l'intendance et la sécurité pendant l'évènement
- Administrer les tournois et prévoir des animations
- Gérer les renforts (étudiants de 3e année)

## Méthodes d'enseignement

**Planification et organisation d'un projet événementiel** : travaux de groupes, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, approche avec TIC, activités pédagogiques extérieures, étude de cas, utilisation de logiciels

## Supports

**Planification et organisation d'un projet événementiel** : protocoles de laboratoires

<b>Évaluations et pondérations</b>	
<b>Évaluation</b>	Note globale à l'UE
<b>Langue(s) d'évaluation</b>	Français, Anglais
<b>Méthode d'évaluation</b>	<p>La note obtenue à l'UE sera représentative de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'investissement personnel de l'étudiant</li> <li>• Le travail accompli durant la phase de préparation et pendant l'évènement</li> <li>• La qualité des tâches accomplies</li> <li>• La prise d'initiative</li> <li>• La gestion des problèmes</li> <li>• L'esprit d'équipe</li> </ul> <p>Cette note sera calculée sur base des avis des enseignants, étudiants et quelques participants externes.</p> <p>Étant donné que cette UE est basée sur un évènement annuel, un échec à cette UE est <b>non remédiable en seconde session.</b></p>
<b>Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE</b>	
Planification et organisation d'un projet évènementiel : <b>non</b>	

Année académique : **2024 - 2025**