

Intitulé de l'UE	Programmation réseaux
Section(s)	- (5 ECTS) Bachelier en Informatique orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3 option Développement

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	60	Quad 1

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Programmation réseau avec Java	60h	Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Programmation réseau avec Java : 30h de théorie, 30h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Programmation réseau avec Java : Français

Connaissances et compétences préalables
Aucunes

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Utiliser le vocabulaire adéquat • Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique <ul style="list-style-type: none"> ◦ En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés

Objectifs de développement durable
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 5px; margin-right: 10px; text-align: center;"> 4 ÉDUCATION DE QUALITÉ </div> <div> <p>Education de qualité</p> <p>Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.



Paix, justice et institutions efficaces

Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

- 16.7 Faire en sorte que le dynamisme, l'ouverture, la participation et la représentation à tous les niveaux caractérisent la prise de décisions.

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Mettre en oeuvre de la virtualisation par conteneur
- Utilisation d'un logiciel de gestion de versions décentralisé

Contenu de l'AA Programmation réseau avec Java

- Gestion des conteneurs de virtualisation
- Gestion des codes sources
- Orchestration d'applications

Méthodes d'enseignement

Programmation réseau avec Java : cours magistral

Supports

Programmation réseau avec Java : notes de cours

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	
Méthode d'évaluation	Examen oral 100%

Année académique : **2024 - 2025**