

Intitulé de l'UE	Formation artistique technique (Partie II)
Section(s)	- (3 ECTS) Bachelier Agrégé(e) en Arts Plastiques - Cycle 1 Bloc 1

Responsable(s)	Heures	Période
Mu BLONDEAU Jean-Marc SIBILLE	30	Année

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Représentation codifiée - Partie 1	30h	Mu BLONDEAU Jean-Marc SIBILLE

Prérequis	Corequis

Répartition des heures
Représentation codifiée - Partie 1 : 15h de théorie, 15h d'exercices/laboratoires

Langue d'enseignement
Représentation codifiée - Partie 1 : Français

Connaissances et compétences préalables
Néant.

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
Cette UE contribue au développement des compétences suivantes
<ul style="list-style-type: none"> • Communiquer de manière adéquate dans la langue d'enseignement dans les divers contextes liés à la profession <ul style="list-style-type: none"> ◦ Maîtriser la langue orale et écrite, tant du point de vue normatif que discursif ◦ Utiliser la complémentarité du langage verbal et du non verbal ◦ Adapter ses interventions orales et/ou écrites aux différentes situations • Entretenir un rapport critique et autonome avec le savoir scientifique et oser innover <ul style="list-style-type: none"> ◦ Adopter une attitude de recherche et de curiosité intellectuelle ◦ Participer à des groupes ou des réseaux de recherche pour enrichir sa pratique professionnelle ◦ Mettre en question ses connaissances et ses pratiques ◦ Actualiser ses connaissances et ajuster, voire transformer ses pratiques ◦ Apprécier la qualité des documents pédagogiques (manuels scolaires et livres du professeur associés, ressources documentaires, logiciels d'enseignement...).

Objectifs de développement durable
Aucun

Acquis d'apprentissage spécifiques

- Restituer et expliquer le vocabulaire spécifique à la représentation codifiée.
- Expliquer, appliquer, reproduire des tracés, des démarches et/ou des résolutions.
- Acquérir les gestes et l'utilisation des instruments du dessin technique.

Contenu de l'AA Représentation codifiée - Partie 1

Constructions géométriques :

- les droites remarquables,
- les angles,
- les polygones réguliers.

Projections orthogonales:

- Bases fondamentales et classification des éléments : le point, la droite, le plan.
- Relations entre ces éléments et différents tracés.
- Figures planes parallèles aux plans de projections.
- Représentation des prismes et des polyèdres ainsi que leurs sections par des plans projetant.

Conception d'épures et d'énoncés

Méthodes d'enseignement

Représentation codifiée - Partie 1 : cours magistral, approche par situation problème, approche avec TIC

Supports

Représentation codifiée - Partie 1 : notes d'exercices

Ressources bibliographiques de l'AA Représentation codifiée - Partie 1

VERSCHRAEGEN, R. (1981). *Dessin scientifique 3. Géométrie descriptive, pénétrations, perspective linéaire*. Van in - Lierre.

LAMBLIN, A. (1980). *Dessin scientifique*. Labor.

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA
Langue(s) d'évaluation	Représentation codifiée - Partie 1 : Français

Méthode d'évaluation de l'AA Représentation codifiée - Partie 1 :

Travaux, production personnelle / Rapports 100%

Année académique : **2024 - 2025**