

Intitulé de l'UE	Développement front-end avancé
Section(s)	- (6 ECTS) Bachelier en Informatique orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 2

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	64	Quad 2

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Développement front-end avancé - Théorie	20h	Gianni TRICARICO
Développement front-end avancé - Travaux pratiques	44h	Antoine MALAISE Gianni TRICARICO

Prérequis	Corequis
- Programmation - Concepts fondamentaux - Programmation - Concepts avancés	

Répartition des heures
Développement front-end avancé - Théorie : 20h de théorie
Développement front-end avancé - Travaux pratiques : 44h de théorie

Langue d'enseignement
Développement front-end avancé - Théorie : Français
Développement front-end avancé - Travaux pratiques : Français

Connaissances et compétences préalables

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES
<p>Cette UE contribue au développement des compétences suivantes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Communiquer et informer <ul style="list-style-type: none"> ◦ Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés • Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques <ul style="list-style-type: none"> ◦ Elaborer une méthodologie de travail ◦ Planifier des activités ◦ Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes • S'engager dans une démarche de développement professionnel <ul style="list-style-type: none"> ◦ Travailler tant en autonomie qu'en équipe dans le respect de la structure de l'environnement professionnel • S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations <ul style="list-style-type: none"> ◦ Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique

- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle

Objectifs de développement durable



Éducation de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

- 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.



Paix, justice et institutions efficaces

Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

- 16.7 Faire en sorte que le dynamisme, l'ouverture, la participation et la représentation à tous les niveaux caractérisent la prise de décisions.

Acquis d'apprentissage spécifiques

Concevoir un front-end moderne en utilisant des composants web.

Contenu de l'AA Développement front-end avancé - Théorie

- Protocole HTTP
- Utilisation d'API REST.
- Mettre en oeuvre des font-end réactifs à l'aide de composants web

Contenu de l'AA Développement front-end avancé - Travaux pratiques

Réalisation d'un projet front-end s'appuyant sur un back-end e-commerce.

Méthodes d'enseignement

Développement front-end avancé - Théorie : cours magistral, approche par projets

Développement front-end avancé - Travaux pratiques : approche par projets

Supports

Développement front-end avancé - Théorie : copies des présentations

Développement front-end avancé - Travaux pratiques :

Évaluations et pondérations

Évaluation	Épreuve intégrée
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Réalisation d'un projet : <ul style="list-style-type: none"> • 20% Présentation du projet • 80% Défense orale du projet (Questions/Réponses)

Année académique : **2024 - 2025**