2024 - 2025 24/09/2024



2 bld. Albert-Elisabeth 7000 Mons

www.heh.be

Intitulé de l'UE	Approche numérique (Partie III)
Section(s)	- (1 ECTS) Bachelier Agrégé(e) en Arts Plastiques - Cycle 1 Bloc 3

Responsable(s)	Heures	Période
Thierry HONCLAIRE	30	Année

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3	30h	Thierry HONCLAIRE Pascal MAYEUR

Prérequis	Corequis

### Répartition des heures

L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 : 10h de théorie, 20h d'exercices/laboratoires

# Langue d'enseignement

L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 : Français

# Connaissances et compétences préalables

Néant

# Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES

Cette UE contribue au développement des compétences suivantes

- Communiquer de manière adéquate dans la langue d'enseignement dans les divers contextes liés à la profession
  - o Maîtriser la langue orale et écrite, tant du point de vue normatif que discursif
  - o Utiliser la complémentarité du langage verbal et du non verbal
  - Adapter ses interventions orales et/ou écrites aux différentes situations
- Respecter un cadre déontologique et adopter une démarche éthique dans une perspective démocratique et de responsabilité
  - o Mesurer les enjeux éthiques liés à la pratique professionnelle
  - o Mettre en oeuvre les textes légaux et documents de référence
  - o S'inscrire dans le cadre déontologique de la profession
  - o Mettre en place des pratiques démocratiques de citoyenneté
  - Collaborer à la réalisation d'actions de partenariat engagées entre l'établissement et son environnement économique, social et culturel
- Travailler en équipes, entretenir des relations de partenariat avec les familles, les institutions et, de manière plus large, agir comme acteur social et culturel au sein de la société
  - Se montrer conscient des valeurs multiples qui traversent l'école ainsi que des enjeux anthropologiques sociaux et éthiques
  - S'impliquer en professionnel capable d'analyser et de dépasser ses réactions spontanées, ses préjugés, ses émotions

- o Mettre en oeuvre en équipe des projets et des dispositifs pédagogiques
- Entretenir un rapport critique et autonome avec le savoir scientifique et oser innover
  - o Adopter une attitude de recherche et de curiosité intellectuelle
  - o Participer à des groupes ou des réseaux de recherche pour enrichir sa pratique professionnelle
  - Mettre en question ses connaissances et ses pratiques
  - · Actualiser ses connaissances et ajuster, voire transformer ses pratiques
  - Apprécier la qualité des documents pédagogiques (manuels scolaires et livres du professeur associés, ressources documentaires, logiciels d'enseignement...).
- Concevoir, conduire, réguler et évaluer des situations d'apprentissage qui visent le développement de chaque élève dans toutes ses dimensions
  - · Planifier l'action pédagogique en articulant les compétences, les besoins des élèves et les moyens didactiques
  - Choisir des approches didactiques variées, pluridisciplinaires et appropriées au développement des compétences visées dans le programme de formation
  - o Créer des conditions d'apprentissage pour que chaque élève s'engage dans des tâches et des projets signifiants
  - Mobiliser l'ensemble des savoirs méthodologiques, pédagogiques et psychologiques dans la conduite de toute activité d'enseignement-apprentissage
  - Repérer les forces et les difficultés de l'élève pour adapter l'enseignement et favoriser la progression des apprentissages
  - o Concevoir des dispositifs d'évaluation pertinents, variés et adaptés aux différents moments de l'apprentissage
- Créer et développer un environnement propre à stimuler les interactions sociales et le partage d'expériences communes, où chacun se sent accepté
  - o Gérer la classe de manière stimulante, structurante et sécurisante.
  - Promouvoir le dialogue et la négociation pour instaurer dans la classe un climat de confiance favorable aux apprentissages.
  - Faire participer les élèves comme groupe et comme individus à l'établissement des normes de fonctionnement de la classe.
  - o Promouvoir la confiance en soi et le développement de la personne de chacun des élèves.

## Objectifs de développement durable

Aucun

### Acquis d'apprentissage spécifiques

- Maitrise plus approfondie d'un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.
- Savoir composer, modifier, détourner et imprimer une image numérique.

#### Contenu de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3

- Initiation à un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.
- Manipulation et création d'images numériques
- Utilisation d'un scanner et d'une imprimante.
- Utilisation d'un projecteur multimédia.

### Méthodes d'enseignement

L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 : cours magistral, approche par projets, approche interactive, approche par situation problème, approche inductive, approche déductive, approche avec TIC, utilisation de logiciels

#### **Supports**

L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 : notes d'exercices

Ressources bibliographiques de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des	TIC en
enseignement -Partie 3	

Néant

## Évaluations et pondérations

Évaluation	Note d'UE = note de l'AA	
Langue(s) d'évaluation	L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 : Français	
	HAA Liviliantian de liandianteur et europt des médice et des TIC en enseignement Pontie 2	
Methode d'evaluation de	léthode d'évaluation de l'AA L'utilisation de l'ordinateur et apport des médias et des TIC en enseignement -Partie 3 :	
Examen pratique 100%		

Année académique : 2024 - 2025