

Intitulé de l'UE	Activités d'intégration professionnelle
Section(s)	- (30 ECTS) Bachelier en Informatique orientation Réseaux et Télécommunications / Cycle 1 Bloc 3

Responsable(s)	Heures	Période
Gianni TRICARICO	370	Année

Activités d'apprentissage	Heures	Enseignant(s)
Projets informatiques	20h	Erwin DESMET Antoine MALAISE Johan DEPRETER Denis MANDOUX
Stages	250h	Johan DEPRETER Erwin DESMET Antoine MALAISE Denis MANDOUX Thomas PETEIN Gianni TRICARICO
TFE	100h	Erwin DESMET Antoine MALAISE Denis MANDOUX Thomas PETEIN Gianni TRICARICO Johan DEPRETER Yoan PIETRZAK

Prérequis	Corequis
- Gestion de projet - Projet interdisciplinaire	- Windows server - administration avancée - Approche du monde professionnel

Répartition des heures
Projets informatiques : 20h de travaux
Stages : 250h d'AIP
TFE : 100h de travaux

Langue d'enseignement
Projets informatiques : Français, Anglais
Stages : Français
TFE : Français, Anglais

Connaissances et compétences préalables

Matières et concepts étudiés au cours des 3 années d'études.

Objectifs par rapport au référentiel de compétences ARES

Cette UE contribue au développement des compétences suivantes

- Communiquer et informer
 - Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés
 - Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive
 - Assurer la diffusion vers les différents niveaux de la hiérarchie (interface)
 - Utiliser le vocabulaire adéquat
 - Présenter des prototypes de solution et d'application techniques
- Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques
 - Elaborer une méthodologie de travail
 - Planifier des activités
 - Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques
 - Rechercher et utiliser les ressources adéquates
 - Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations
 - Respecter le code du bien-être au travail
 - Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique
- Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique
 - En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
 - Sur base de spécifications issues d'une analyse : (1) développer une solution logicielle ; (2) mettre en œuvre une architecture matérielle
 - Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés
 - Assurer la sécurité du système

Objectifs de développement durable



Education de qualité

Objectif 4 Assurer l'accès de tous à une éducation de qualité, sur un pied d'égalité, et promouvoir les possibilités d'apprentissage tout au long de la vie

- 4.4 D'ici à 2030, augmenter considérablement le nombre de jeunes et d'adultes disposant des compétences, notamment techniques et professionnelles, nécessaires à l'emploi, à l'obtention d'un travail décent et à l'entrepreneuriat.



Paix, justice et institutions efficaces

Objectif 16 Promouvoir l'avènement de sociétés pacifiques et ouvertes aux fins du développement durable, assurer l'accès de tous à la justice et mettre en place, à tous les niveaux, des institutions efficaces, responsables et ouvertes

- 16.7 Faire en sorte que le dynamisme, l'ouverture, la participation et la représentation à tous les niveaux caractérisent la prise de décisions.

Acquis d'apprentissage spécifiques

Les étudiants seront capables de collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement d'un système informatique.

Les étudiants seront capables d'utiliser les techniques de communication: présentations orales, rédactions de rapports.

Contenu de l'AA Projets informatiques

- Rédaction de divers documents (cahier des charges, états d'avancement, ...) pour le travail de fin d'études.
- Analyse et réalisation du projet choisi dans le cadre du travail de fin d'études.

Contenu de l'AA Stages

Durant 16 semaines, réalisation d'un ou de plusieurs projets à caractère industriel élaborés suivant les consignes données par un promoteur de stage, localisé en entreprise, qui en assure également le suivi. Un enseignant, en qualité de promoteur interne, assure conjointement le suivi du stage.

Contenu de l'AA TFE

Etude et réalisation du travail de fin d'études choisi.

Méthodes d'enseignement

Projets informatiques : approche par projets

Stages : approche par projets

TFE : approche par projets

Supports

Projets informatiques :

Stages :

TFE :

Ressources bibliographiques de l'AA Projets informatiques

- Syllabus fourni : Mandoux D., *Guide à la réalisation du TFE*, HEH Campus Technique.
- Boulogne A., *Comment rédiger une bibliographie*, Editions Armand Colin, 2005.

Évaluations et pondérations

Évaluation	Note globale à l'UE
Langue(s) d'évaluation	Français
Méthode d'évaluation	Stage : 35% TFE : 65% 12 ECTS pour le Stage* <small>* Pour les étudiants en mobilité = la note reprise sur le certificat de mobilité stage.</small>

Report de note d'une année à l'autre pour l'AA réussie en cas d'échec à l'UE

Projets informatiques : **non**

Stages : **non**

TFE : **non**

Année académique : **2024 - 2025**